



## Regulamin Tygodnia Programisty 2022

### Definicje

Organizator – Fundacja CODE:ME z siedzibą w Gdańsku, 80-268, al. Wojska Polskiego 41, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Gdańsk – Północ w Gdańsku Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr 0000613580, REGON 36425967000000, NIP 5842749072.

Warsztaty – niskopłatna lub nieodpłatna usługa realizowana przez Organizatora polegająca na przeprowadzeniu zajęć teoretycznych lub praktycznych z programowania, testowania aplikacji, grafiki komputerowej etc. Warsztaty składają się z maksymalnie dwóch zajęć o czasie łącznym nie dłuższym niż 12 godzin zegarowych.

Zgłoszenie – wypełniony formularz zgłoszeniowy dostarczony Organizatorowi za pośrednictwem poczty elektronicznej, tradycyjnej, osobiście lub uzupełniony i przesłany formularz w serwisie Evenea. Serwis

Evenea – serwis pośredniczący w zapisach na Kurs lub Warsztaty, obsługujący jednorazowe płatności, w tym płatności natychmiastowe.

Partnerzy – organizacje, instytucje i firmy współpracujące z Organizatorem na różnych polach.

### Warsztaty

#### A. Szerzej o Warsztatach

1. Warsztaty kierowane są głównie do osób fizycznych.
2. Uczestnikami Warsztatów mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie za wyjątkiem wydarzeń kierowanych do młodszych odbiorców, o czym Organizator każdorazowo będzie informował w szczegółach danego wydarzenia. W uzasadnionych przypadkach w Warsztatach dedykowanych osobom pełnoletnim za zgodą Organizatora może wziąć udział osoba niepełnoletnia, która ukończyła 13 rok życia.
3. Szczegółowe informacje o Warsztatach, jak termin, daty i warunki rejestracji Uczestników, odpłatność, miejsce, czas trwania, agenda i opis oraz link do formularza zapisów w Serwisie Evenea, są dostępne na profilu Organizatora w serwisie Facebook pod adresem

[www.fb.com/FundacjaCODEME](http://www.fb.com/FundacjaCODEME) w zakładce „Wydarzenia”. W przypadku niektórych Warsztatów szczegółowe informacje będą dostępne również na stronie internetowej [www.codeme.pl](http://www.codeme.pl) oraz [www.tydzienprogramisty.pl](http://www.tydzienprogramisty.pl).

4. Warsztaty mogą być odpłatne lub nieodpłatne. Wysokość opłaty za udział w Warsztatach jest uzależniona od kosztów ich organizacji. Organizator dokłada wszelkich starań, by była jak najniższa.

## **B. Rejestracja Uczestników na Warsztaty**

1. Na wszystkie Warsztaty, również nieodpłatne, obowiązuje rejestracja Uczestników.

2. Rejestracja i ewentualna płatność za udział w Warsztatach odbywa się za pośrednictwem Serwisu Evenea.

3. Organizator ma prawo do określenia minimalnych wymagań i przeprowadzenia sprawdzianu umiejętności i/lub predyspozycji i zaakceptować tylko te Zgłoszenia, które uzyskały wynik pozytywny. O minimalnych wymaganiach i sprawdzianach umiejętności Organizator zobowiązany jest poinformować w szczegółach Warsztatów na swoim profilu w serwisie Facebook lub na stronie internetowej [www.codeme.pl](http://www.codeme.pl).

4. Organizator ma prawo do wybrania spośród Zgłaszających ostateczną grupę Uczestników Warsztatów. O prowadzonej w ten sposób rejestracji i kryteriach wyboru Uczestników Organizator zobowiązany jest poinformować w szczegółach Warsztatów na swoim profilu w serwisie Facebook lub na stronie internetowej [www.codeme.pl](http://www.codeme.pl).

5. Jeśli w pierwszym terminie rejestracji Uczestników nie zostanie zebrana grupa spełniająca zadane przez Organizatora kryteria, Organizator ma prawo do wyznaczenia dodatkowego terminu rekrutacji lub odwołania Warsztatów.

6. O rezerwacji miejsca na Warsztatach lub wpisania na listę Uczestników, poza przypadkiem opisanym w ust. 3 i 4, decyduje kolejność Zgłoszeń.

7. W przypadku Warsztatów nieodpłatnych i odpłatnych, co do których nie zostały określone minimalne wymagania lub sposób rejestracji opisany w ust. 4, akceptacja Zgłoszenia i rezerwacja miejsca następuje automatycznie po przesłaniu Zgłoszenia do wyczerpania limitu miejsc.

8. W przypadku Warsztatów odpłatnych, rezerwacja miejsca może zostać anulowana, jeśli opłata nie zostanie wniesiona w terminie 7 dni od daty rezerwacji miejsca na Warsztatach.

9. Płatność następuje za pośrednictwem Serwisu Evenea według instrukcji przygotowanej w wiadomości potwierdzającej rezerwację miejsca na Warsztatach na podstawie wybranej w trakcie wypełniania Zgłoszenia metody płatności: a. za pomocą płatności natychmiastowych – Serwis Evenea w przypadku płatności natychmiastowych może doliczyć prowizję na obsługę systemu płatności natychmiastowych, b. przelewem tradycyjnym na rachunek Serwisu Evenea bez prowizji wskazanej w poprzednim punkcie.

## **C. Przebieg Warsztatów**

1. Najpóźniej 3 dni przed rozpoczęciem Warsztatów Uczestnik otrzyma od Organizatora wiadomość e-mail z instrukcją, jak się przygotować. Uczestnik zobowiązany jest do zainstalowania poleconych w instrukcji programów i zapoznania się z materiałami szkoleniowymi, jeśli takie zostały dołączone. W razie nieotrzymania wiadomości od Organizatora, Uczestnik zobowiązany jest zgłosić ten fakt Organizatorowi.

2. Organizator nie wydaje zaświadczeń, certyfikatów ani innych dokumentów potwierdzających udział w Warsztatach.

## **D. Rezygnacja z udziału w Warsztatach**

1. Uczestnik ma prawo zrezygnować z udziału w Warsztatach, o czym zobowiązany jest poinformować Organizatora drogą mailową na adres [kontakt@codeme.pl](mailto:kontakt@codeme.pl).

2. W przypadku rezygnacji do 3 dni roboczych przed rozpoczęciem Warsztatów w przypadku Warsztatów odpłatnych, Uczestnikowi przysługuje zwrot wniesionej opłaty. Po tym terminie opłata za udział w Warsztatach nie jest zwracana. Zwrotowi nie podlega prowizja pobierana przez Serwis Evenea w przypadku płatności natychmiastowych.

3. Nieuczestniczenie w Warsztatach nie jest równoznaczne z rezygnacją.

4. Gdy Uczestnik bez uprzednio zgłoszonej rezygnacji trzykrotnie nie stawi się na Warsztatach, Organizator ma prawo w procesie przyjmowania Zgłoszeń na kolejne Warsztaty odmówić mu rezerwacji miejsca.

#### **E. Odwołanie lub przesunięcie Warsztatów przez Organizatora**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Warsztatów jeśli nie zbierze się minimalna liczba uczestników. O swojej decyzji Organizator zobowiązuje się powiadomić Uczestników najpóźniej 3 dni przed rozpoczęciem Warsztatów drogą mailową na adres wskazany w Zgłoszeniu.

2. W przypadku odwołania Warsztatów odpłatnych, Organizator zobowiązuje się do zwrócenia wniesionej przez Uczestnika opłaty w terminie do 14 dni roboczych. Zwrotowi nie podlega prowizja pobierana przez Serwis Ewenea w przypadku płatności natychmiastowych.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty poniesione przez Uczestnika wywołanych

### **Udział w Kursach i Warsztatach**

#### **A. Sprzęt i oprogramowanie**

1. Podczas Kursów i Warsztatów Uczestnicy korzystają z własnych komputerów (laptopów). Organizator **nie zapewnia komputerów ani licencji oprogramowania komercyjnego.**

2. O wymaganym sprzęcie i/lub oprogramowaniu Organizator zobowiązuje się każdorazowo poinformować w szczegółach Kursu lub Warsztatów najpóźniej w dniu rozpoczęcia przyjmowania Zgłoszeń.

3. Wysyłając Zgłoszenie, Zgłaszający oświadcza, że zna obsługę swojego komputera (laptopa) w zakresie swobodnego poruszania się po przestrzeni dysku, instalacji oprogramowania i modyfikowania uprawnień aplikacji w zakresie dostępu do sieci Internet.

4. W przypadku problemów wynikających z wadliwego sprzętu posiadanego przez Uczestnika lub braku wymaganych umiejętności obsługi sprzętu, określonych w ust. 3, Uczestnik zobowiązany jest do rozwiązania zaistniałych trudności we własnym zakresie. Trener ani Organizator nie zapewniają komputerów, o czym mowa w ust. 1, i nie są zobowiązani do znajomości wszystkich dostępnych na rynku systemów operacyjnych w zakresie instalacji oprogramowania i modyfikacji ustawień. Jeśli zaistniały problem uniemożliwia Uczestnikowi dalszy udział w Kursie, Uczestnik może zrezygnować z warsztatu na zasadach ogólnych, opisanych w niniejszym regulaminie

#### **B. Zobowiązania Uczestnika**

1. Uczestnik Kursu lub Warsztatów zobowiązuje się do przygotowania swojego komputera według zaleceń Organizatora przed rozpoczęciem Warsztatów lub pierwszych Zajęć Kursu.

2. Uczestnik Kursu zobowiązuje się do poświęcenia zaleconego przez Organizatora na stronie internetowej w szczegółach każdego Kursu czasu pomiędzy zajęciami na powtórzenie i przećwiczenie materiału omawianego przez Trenera na zajęciach oraz do wykonywania zadanych prac domowych.

3. Utrwalanie przebiegu Kursu lub Warsztatów za pomocą urządzeń rejestrujących dźwięk albo obraz i dźwięk, jak również rozpowszechnianie ich treści możliwe jest wyłącznie za uprzednim pisemnym wyrażeniem zgody przez Organizatora.

4. Materiały udostępnione Uczestnikom na potrzeby Kursu lub Warsztatów przez Organizatora lub Trenera są tylko i wyłącznie do użytku przez Uczestnika. Uczestnik nie może udostępniać ich osobom, które nie biorą udziału w Kursie lub Warsztatach lub w sieci Internet.

#### **C. Naruszenie postanowień Regulaminu i szkody**

1. Uczestnik lub Opiekun, w przypadku, gdy Uczestnikiem jest osoba niepełnoletnia, odpowiedzialny jest materialnie za szkody wyrządzone i przyjmuje na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną.

2. Uczestnik drastycznie naruszający postanowienia niniejszego Regulaminu może zostać usunięty z Kursu lub Warsztatów. W powyższym wypadku Organizator nie zwraca należności za pozostałą część Kursu lub opłaty za udział w Warsztatach.